

# Giornalino scolastico

Redazione Laboratorio di giornalismo



## PREMIAZIONE DEL 22 NOVEMBRE

Il 22 novembre 2023 alcuni alunni della scuola media **Pier Giorgio Frassati** sono stati **premiati** per diverse categorie: ottima condotta, buoni voti e spiccate doti per determinate materie come musica, matematica, italiano e scienze.

Ogni studente premiato ha ricevuto un **riconoscimento**, come ad esempio una pergamena su cui è stata scritta una dedica differente per ognuno.

Gli studenti più bravi in musica si sono esibiti in un piccolo **concerto**, anche i bambini delle elementari hanno cantato in **coro** diretti da un insegnante.

Questo evento avviene **ogni anno**, noi auguriamo il meglio per i ragazzi di prima media affinché lavorino sodo per arrivare a questi traguardi.



La dirigente Sara Cocco e la professoressa Laura D'Accardi



Alcuni dei ragazzi premiati

ARTICOLO A CURA DI ALESSIO, JACOPO E NATHAN



Il concerto dei bambini della scuola elementare



## INDICE DEI CONTENUTI

### CULTURA E ATTUALITÀ



Premiazione del 22 novembre.....pag. 1  
Tim Burton e le sue opere.....pag. 3-4

### VIDEOGIOCHI, ANIME E FUMETTI



Marvel's Spider-Man 2.....pag. 5-6

### RACCONTI A PUNTATE



“Le Gemme” - capitolo 3.....pag. 7-11

### ANGOLO DEI GIOCHI



QR Code - Giochi Interattivi.....pag. 12

*Merry Christmas*





## TIM BURTON E LE SUE OPERE



A Torino dal 10 Ottobre 2023 fino al 7 Aprile 2024 si svolgerà la mostra **"IL MONDO DI TIM BURTON"**, dedicata al famoso regista e presentata dal Museo del Cinema all'interno della Mole Antonelliana.

L'esibizione tratta della storia e dell'autobiografia dell'autore, è suddivisa in 9 sezioni tematiche e presenta oltre 500 esempi di opere d'arte originali, dagli esordi fino ai progetti più recenti, passando per disegni, fotografie, installazioni a grandezza naturale e molto altro.

Timothy Walter Burton, detto Tim Burton, è un famosissimo regista noto anche per le sue sceneggiature, produzioni cinematografiche e animazioni. Tra i suoi film ed i suoi corti animati più conosciuti troviamo: **Edward Mani di Forbice**, **La fabbrica di cioccolato**, **Nightmare Before Christmas**, **La sposa cadavere**, **Frankenweenie** e la recente serie tv **Mercoledì**.

**5 curiosità** sui nostri 2 film preferiti di Tim Burton:

### LA FABBRICA DI CIOCCOLATO (film preferito da Viola)

- Il **trono** di **Willy Wonka** è lo stesso usato dal **Joker** nella scena della parata nel film Batman, sempre diretto da Tim Burton;
- Nestlé ha fornito **1.850** barrette di **vero** cioccolato, mentre 110.000 sono state realizzate in plastica e avvolte in involucri Nestlé;
- Per **costruire** la **barca** di **Willy Wonka**, che avrebbe dovuto galleggiare sul cioccolato, ci sono volute **venti settimane**;
- Per il personaggio di **Wonka** fu lo stesso **Johnny Depp** a **idearne il look**;
- I **40 scoiattoli** presenti nella stanza dei gusci di noci erano **reali** e sono stati **addestrati** ogni giorno per dieci settimane, prima dell'inizio delle riprese. sono stati addestrati anche per la scena in cui si avventano su Veruca Salt.





### NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS (film preferito da Diego)

- **100 persone** hanno lavorato al film per **3 anni**;
- Per il personaggio Jack Skeletron sono state **costruite** ed usate **400 teste**, una per ogni sua espressione;
- Nonostante il successo del film, Tim Burton non ha **mai voluto farne un sequel**. In un'intervista il regista ha dichiarato di voler preservare la purezza del progetto e di rispettare il pubblico che lo ha apprezzato;
- Per velocizzare il processo di lavorazione in stop-motion, gli animatori avevano creato delle **speciali botole sul set**, grazie alle quali potevano muovere facilmente i personaggi e modificarne le espressioni;
- Al completamento del film, i produttori della Disney si chiesero se fosse davvero per bambini e famiglie, o solo per adulti. Così decisero di farlo visionare ad un pubblico di ragazzi per studiarne la reazione. Il test andò bene, ma **la critica lo definì noioso** e poco divertente, o addirittura **non adatto ai più piccoli**. Le cose cambiarono qualche anno dopo: sempre più spettatori iniziarono a riportare alla luce il film e il volto di Jack Skeletron divenne iconico in poco tempo.

Tra tutti i **progetti** di Tim Burton alcuni **non** sono stati **realizzati**, e tra questi troviamo: un film su Superman con Nicholas Cage ed un film ispirato al manga giapponese "Mai la ragazza psichica", dove avrebbero partecipato Tim Burton, Francis Ford Coppola come regista ed il gruppo musicale "Sparks" per la colonna sonora.



Parlando di colonna sonora, nei film di Tim Burton non ci sono molte canzoni ad eccezione di "Nightmare Before Christmas", il suo unico musical diretto da Henry Selick.

Tra le tante canzoni del film, le più famose sono: "**Questo è Halloween**", una canzone sul paese di Halloween nelle prime scene e "**Cos'è**", cantata da Jack quando finisce nel paese del Natale.

**Qual è il tuo film preferito di Tim Burton?**

ARTICOLO A CURA DI DIEGO E VIOLA



## MARVEL'S SPIDER-MAN 2

Il gioco più atteso di ottobre è finalmente uscito. Stiamo parlando di: **MARVEL'S SPIDER-MAN 2**.

Il gioco creato da Insomniac Games esclusiva PS5 sta spopolando.

Un'avventura mozzafiato vi aspetta tra i palazzi più belli di **New York**, con **Peter e Miles**, che dovranno rimanere in allerta dai possibili attacchi del possente **Venom** e del mitico cacciatore **Kraven**.

Oggi vi diremo cosa ne pensiamo, ecco la nostra recensione...

### GRAFICA

Il nostro voto di questa categoria è **92/100**.

La grafica è spettacolare, soprattutto se si guarda come è stata realizzata New-york nel complesso, in particolare il tramonto ci ha colpito molto: è riprodotto davvero bene.

**Il fisico dei personaggi** è simulato **perfettamente**, l'unica pecca sta nel volto che ci è sembrato, sì migliore del primo spider-man, ma non ancora totalmente next-gen. C'è da lavorare su questo aspetto.



Un esempio della lavorazione dei volti (personaggio: MJ)

### GAMEPLAY



il nostro voto è **90/100**.

Non ci sono tante nuove meccaniche di gioco, ma la novità principale è che **si può scegliere quale spider-man**, tra Peter e Miles, **poter usare**.

Ci ha sorpreso la meccanica di uso e il design del simbionte. Anche gli aggiornamenti riguardanti l'elettricità di Miles non sono male.

Nel complesso ci aspettavamo un po' di più.

### OPENWORLD

Il nostro voto è **89/100**.

Rispetto al primo capitolo e al gioco di "Spider Man Miles Morales", **la mappa** è grande quasi **il doppio**.

Inoltre sono state aggiunte molte altre abilità, tra cui le ali di ragnatela e l'abilità fionda.

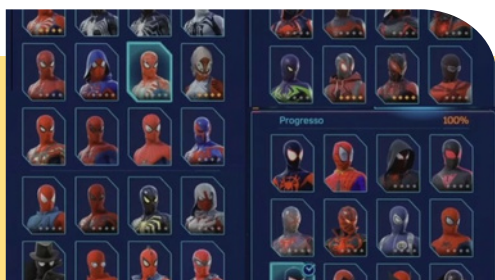
Per di più sono state aggiunte delle "mega" fionde dalle quali potersi lanciare per andare più veloce.





# I.C. PIER GIORGIO FRASSATI

## *Giornalino scolastico*



### PERSONALIZZAZIONE

Il nostro voto è **88/100**.

La **personalizzazione** dei personaggi è più **ampia** rispetto ai primi due giochi. Adesso si può, oltre che/a scegliere il costume che più ci piace, alternare tra i diversi stili di Spider-Man.

### STORIA

Voto: **94/100**.

Una **storia** sicuramente **più matura** rispetto alla precedente, ricca di colpi di scena.

Un po' corta, ma molto bella e coinvolgente.



### VOTO COMPLESSIVO

Il voto complessivo racchiude considerazioni riguardanti altri aspetti non indicati in questo articolo, oltre a quelli menzionati, ed è un bel...**93/100!**



ARTICOLO A CURA DI ALESSIO, JACOPO E NATHAN



## LE GEMME - CAPITOLO 3

Nate, Nick e Maya erano semi coscienti e ormai aspettavano solo di morire per mano di quel potente nemico che non erano riusciti a sconfiggere, quando un'altra esplosione risuonò forte nelle loro orecchie. I passi di End-Man si fermarono e qualcuno gridò "Spectrum Boy, coprivi!" "Hey ragazzi, hey! Forza, siamo qui per salvarvi" disse uno dei loro soccorritori. End-Man era molto confuso e ridendo chiese "Dove sei?", era palese che Spectrum Boy non era nella sua linea di vista.. allora puntò il nuovo arrivato "Un altro moccioso! Dimmi dove si nasconde il tuo amico?!". Reflect Wind si girò a guardare il nemico e poi sussurrò "Colpiscilo...".

End-Man finì per terra, qualcuno o qualcosa lo aveva colpito alla schiena.

Il super criminale si riprese velocemente, si alzò e iniziò a roteare la sua spada oscura per colpire quel nemico invisibile che lo aveva buttato per terra.. ma sembrava non essere più lì. "Maledetti mocciosi! Dark Dog uccidili tutti!". La spada oscura di End-Man si trasformò in un enorme husky alto 3 metri che si lanciò verso i ragazzi che nel frattempo si erano faticosamente rialzati e riuniti al fianco del loro salvatore.

"Hey! Che fai, mi ignori?" Spectrum Boy urlò a End-Man mentre tornava visibile, "Io sono proprio qui..". Il ragazzo aveva attirato tutta l'attenzione del nemico che gli scagliò contro il cane.

Un turbine di vento e il ragazzo sparì nuovamente alla vista e con lui, anche gli altri ragazzi, portati in salvo da due nuovi eroi.

Tre ore dopo i ragazzi si svegliarono.

"Chi siete? Volete ucciderci? Sono troppo giovane per morire" gridò disperato Nick.

"Tranquillo, siamo venuti per salvarvi. Non vi faremmo mai del male."

"Vi abbiamo anche curato, dovrete esserci grati" aggiunse Spectrum Boy.

"Chi siete?" ripeté la domanda Keira che era seduta vicino al fratello Nate.

"Noi siamo Spectrum Boy e Reflect Wind!" si presentò Reflect Wind.

"Anche noi abbiamo le gemme, io ho quella del vento che può manipolare l'aria e riflettere gli attacchi, mentre il mio amico ha quella dell'invisibilità che oltre a renderlo invisibile gli permette di passare attraverso gli oggetti" concluse la presentazione Reflect Wind.

"È proprio grazie al mio potere che siamo finiti qui, al sicuro da quel criminale" disse Spectrum Boy.

"Dove siamo?" chiese Maya.

"Siamo dentro le mura di un palazzo, invisibile e inudibili al nostro nemico" spiegò Spectrum Boy.

"Vi abbiamo confessato i nostri poteri perché quando vi abbiamo visti combattere fino alla fine, l'uno per l'altro, abbiamo capito che ci potevamo fidare, però non vogliamo ancora confessarvi le nostre identità dato che non abbiamo troppa confidenza" aggiunse Reflect Wind.

"O-ok, piacere mi chiamo Ice-Kid. Io controllo il ghiaccio." si presentò a sua volta Nate. "Come avete fatto a curare le nostre ferite?" domandò.

"Facile, il guardiano oltre ad averci donato una gemma a testa ci ha dato anche una speciale gemma della cura" gli rispose Spectrum Boy.

"Quindi potete curare qualsiasi ferita!" esclamò Maya.

"Più o meno, diciamo che possiamo curare tutte le ferite non troppo gravi.

La gemma non può riportare in vita i morti e neanche salvare chi ha perso troppo sangue o è messo veramente male." disse Reflect Wind.



“Aspettate, quindi voi avete incontrato il guardiano?!” chiese stupito Nate.

“Sì e no, diciamo che abbiamo visto una strana signora e poi ci siamo ritrovati con le gemme” spiegò Spectrum Boy. “Vi ricordate qualcosa di questa donna?” chiese Maya. “Purtroppo no” gli rispose Reflect Wind.

“Dove siete piccoli mocciosi?! Eravate molto sicuri di voi stessi e ora invece ve la fate sotto?” disse End-Man. Doveva essere molto vicino, forse dall'altra parte della parete, in strada.

“Tranquilli, siamo al sicuro, con il mio potere non può né vederci né sentirci.. ma noi possiamo vedere e sentire lui.”

“Ok, ottimo! Solo che adesso come facciamo a scappare?!” disse Nate.

“Facile! Spectrum Boy ci trasporterà di palazzo in palazzo fino ad arrivare in un punto sicuro. Lì le nostre strade si dividono.” spiegò Reflect Wind.

“Aspetta, ci avete salvato la vita, vi vorremmo ringraziare. Che ne dite se per gli allenamenti venite nella nostra palestra, ovviamente senza togliervi la maschera?” gli propose Nate.

“Che dici Spectrum Boy? accettiamo questa offerta?” Reflect Wind si confrontò con Spectrum Boy. “Sì, credo che sarà meglio che allenarsi nella cantina di casa tua” rispose Spectrum boy ridendo.

“Allora accettiamo!” disse Reflect Wind.

Passò una settimana e venne il momento di allenarsi.

I ragazzi si erano dati appuntamento davanti al McDonald, da lì con indosso i loro costumi sarebbero andati alla palestra tutti insieme. La posizione della base segreta di Nate, Nick e Maya non poteva essere divulgata per messaggio, era troppo pericoloso. Arrivati sul posto, Reflect Wind si prese un bel panino vegano con triplo ketchup. “Scelta insolita” disse Ice-Kid ridendo. “Ah sì? Perché?” gli rispose Reflect Wind. “È lo stesso panino che prende un mio amico ogni volta e pensavo fosse l'unico a ordinarlo.. ahaha” rispose Ice-Kid.

Venti minuti dopo erano tutti ad allenarsi nella palestra.

“Riscaldiamoci un po' Reflect Wind” sfidò il nuovo arrivato Lightning Power.

Iniziarono così i combattimenti.

“Un'intera giornata ad allenarsi e ora ci vuole proprio una Fiesta!” scherzò Spectrum Boy. Ice-Kid lo fissò.

“Che c'è? Era solo una battuta!” rise Spectrum Boy. “Io so chi siete!” ribatté Nate togliendosi la maschera.

“Tu! Amante del vegan burger con triplo ketchup sei Jaco e tu, con la stessa battuta dalle scuole medie sei Alessio!”.

Reflect Wind e Spectrum Boy si tolsero le maschere. Era una coincidenza incredibile, tre ex compagni di classe, tutti amici storici di Nate.

“Come fai a conoscere queste persone?” domandò Fire Girl.

“Loro sono stati miei compagni di scuola, venivano sempre a casa mia! Li conosce anche mia mamma ahahaha” rise Nate. “Potete togliervi le maschere se volete” disse Keira con tono piatto. “Sono ore che aspetto che mi notiate” tuonò in direzione di Jaco e Alessio.

“Tu avevi capito chi erano sin da subito” esclamò Nate rivolgendosi alla sua sorellina. “No sciocchino.. ho capito chi fosse Reflect Wind al McDonald.

Quando era piccola ci andavamo sempre insieme”. confessò Keira.





A Jaco prese un colpo, non l'aveva riconosciuta affatto.. eppure quel viso le era sembrato da subito familiare. Mentre combattevano con End-Man lei era lì che piangeva. "Hey Keira, sei diventata proprio grande!" disse Jaco.

Poi, fingendo fino all'ultimo aggiunse "Io ti avevo riconosciuta subito, figurati! Stavo tenendo il gioco per fare uno scherzo a Nate" rise Jaco.

Passò all'incirca un mese dall'allenamento e il gruppo, ora composto da 5 eroi, sgominò diversi criminali senza mai incontrare End-Man. Tra un crimine e l'altro, tutta Torino iniziò a fidarsi di loro. Ormai erano gli idoli della città ed erano anche protagonisti della prima pagina di diversi giornali locali e persino della Stampa nazionale.

"Ragazzi c'è una rapina alla filiale della banca San Paolo di Via Degli Aceri, dobbiamo intervenire!" scrisse Keira sul gruppo WhatsApp degli eroi.

Cinque minuti e il primo ad arrivare sul posto fu Nick. "Mani in alto!" gridò un ladro puntando la pistola verso uno degli impiegati della banca.. e poi sparò non appena sentì il suono dell'allarme. L'impiegato stava sacrificando la sua vita per chiamare la polizia. Per sua fortuna Nick era lì e fermò il proiettile con la sua velocità.

"Prenditela con uno della tua taglia!" intimò Lightning Power piazzandosi davanti al ladro. Lo scontro fu molto breve e il ladro finì legato come un salame in attesa che la polizia lo arrestasse.

Nick tornò alla base dove gli altri lo stavano già aspettando.

"Allora com'è andata stamattina?" Domandò Keira a tutti e 5.

"Bene" risposero all'unisono, "Perfetto! Siete stati fantastici! 10 crimini sventati in una mattinata" si complimentò Keira. "Per festeggiare stasera andiamo tutti insieme al McDonald's! Appuntamento alle 19:30" disse Jaco.

Alle 19:30 puntuali c'erano tutti tranne Maya, che era un po' in ritardo ed arrivò qualche minuto dopo accompagnata da un'altra persona.

"Vi spiace se ho portato anche Sam con me?" chiese Maya al resto del gruppo. "No, anzi meglio così, stai tranquilla" le rispose Nate.

"Chi è questo?" chiese Jaco sottovoce a Nate. "È il suo ragazzo" gli spiegò l'amico. "Cooooosaaaa?! Non è possibile!!" pensò tra sé e sé Jaco.

Nel frattempo in un posto misterioso End-Man era seduto al tavolo con altri cattivi. "Siamo qui riuniti per parlare della sconfitta di End-Man" annunciò uno di loro. "Non mi hanno sconfitto, ma solamente distratto e poi sono scappati via!" disse furibondo End-Man. "Siccome tu hai fallito scenderemo noi in battaglia!" disse un altro dei cattivi. "No! Li sistemerò io quegli infami!" controbattè End-Man. "Silenzio! Tu hai fallito e adesso tocca a loro" disse una voce possente.

Erano all'incirca le 22:00 quando i ragazzi si separarono per tornare a casa. Sam e Maya si fermarono a chiacchierare ancora un po', poi a lui suonò il telefono. "Non rispondi?" gli chiese Maya curiosa. "Lascialo suonare, richiamo mentre torno a casa" replicò Sam. Si salutarono e ognuno tornò a casa propria. Pochi minuti dopo, al telefono di Sam una voce disse "Tocca a te".

Non appena tornati a casa, Keira accese la Tv, giusto in tempo per una notizia straordinaria del Tg. -Un uomo dotato di poteri legati all'acqua sta disseminando il caos in tutta la città- era la notizia dell'ultimo minuto.



“Nate, devi immediatamente intervenire, chiama la squadra!”.

Arrivati in piazza San Bruno videro questo strano tizio che se la prendeva con la polizia. “Ice-Kid, questo è tuo! Vai e attaccalo!” disse Nick un po’ scocciato. Aveva appena fatto in tempo a mettersi in pigiama quando suo cugino lo aveva chiamato all’azione”. “Sono capace di fare le cose da solo!

Non darmi ordini!” disse Nate e poi partì all’attacco.

Ghiaccio contro acqua, sembrava una battaglia facile. Ice-Kid colpì il cattivo in pieno senza effetto. “Ahah! Hai fatto un buco nell’acqua” lo prese in giro Nick. “Studia il nemico Ice, lanciarsi alla cieca non servirà” intervenne Jaco. SWOOSH! Il nemico lanciò un’onda contro Jaco che lui respinse facilmente con Reflect, la sua mossa che rifletteva gli attacchi.

Altre onde e altri Reflect seguirono. “ADESSO BASTA! Prendi questo, Vortex of Water!” gridò il nemico mentre scagliava un enorme tornado d’acqua contro Jaco. “AAAAAA! Maledetto!” gli gridò in risposta Reflect Wind mentre veniva spazzato via dal tornado. Poi, un attimo dopo, con un sorrisino sul volto, Reflect Wind disse “È arrivato il momento di mostrarti un vero tornado!” mentre concentrava tutta la sua energia nel palmo della sua mano per lanciare un mega tornado.

“Non riuscirai a battermi colpendomi con l’acqua!” gli rispose il nemico.

“WATER LANCES!”, il cattivo scagliò lance composte d’acqua in direzione di Reflect Wind. Jaco, concentrato a difendersi dagli attacchi frontali del nemico, non si accorse che le lance arrivavano anche alle sue spalle e venne trafitto sul fianco. “Come ha fatto?! Io non ho visto che mi ha lanciato delle lance.. da dove? Ma certo! Ha trasformato l’acqua del tombino in delle lance così da trafiggermi alle spalle.” pensò tra sé e sé Jaco.

“Air Detector!” Jaco era pronto a controbattere creando un’area di 50 metri in cui, grazie ai movimenti dell’aria e del vento, lui -Reflect Windera in grado di percepire ogni movimento.

“Adesso posso finalmente batterti” disse Jaco mentre si scagliava di nuovo contro il nemico. “Non è ancora finita! Gem Hammer” disse il criminale attirando a sé un martello come Thor. Afferrato il martello il criminale distrusse la sua gemma, la quale si ridusse in polvere”.

“Ah finalmente, non vedevo l’ora di provare questo nuovo potere.” disse il criminale e poi attaccò “MEGA SUBMERSION!”. Una bolla grande 100 metri si creò rapidissima attorno a lui cominciando a riempirsi d’acqua.

“Cos’è questa bolla gigante e perché si sta riempiendo d’acqua? Se si allarga ancora finiremo totalmente sommersi” disse molto preoccupato Nick. “Non preoccupatevi, posso congelare l’acqua con la mia gemma” li rassicurò Nate, congelando come promesso il liquido che ormai li circondava. La bolla però continuava ad allargarsi e l’acqua si fece rapidamente strada attraverso il ghiaccio. e così fece solo che l’acqua superò il ghiaccio senza alcun problema. Ormai l’acqua gli arrivava fino al petto. “Dobbiamo rassegnarci, non riusciremo mai a uscire da qui” disse Maya che più di tutti stava soffrendo la situazione.

“Io posso portarvi fuori, almeno non moriamo affogati” disse Alessio.

“Ok va bene. Portaci fuori, cercheremo di batterlo a distanza” disse Nate.

“No! Sarebbe come arrendersi!” rifiutò Jaco per poi lanciarsi nuovamente all’attacco. Lanciò WIND, una ventata d’aria talmente potente da spazzare via due balene bianche. Il criminale sbalzato dal vento perse la concentrazione che gli serviva per mantenere la bolla intatta e perse quota. “Ora Maya, distruggilo!” disse Reflect Wind.

“Puoi contarci Reflect Wind” rispose Maya mentre lanciava una potente BOMBFIRE in direzione del nemico.



La bolla si distrusse e il nemico precipitò al suolo. I ragazzi lo raggiunsero e Nick gli tolse la maschera. "Sam!" gridò Maya. Il nemico che aveva appena colpito quasi a morte era il suo ragazzo Sam".

"Perché mi hai fatto questo Sam?! Io mi fidavo di te, sei stato il mio primo vero amore" disse Maya piangendo. "Non ti preoccupare Maya, avrò quello che si merita! Lo metteremo in prigione e la corte deciderà cosa farne" la consolò suo fratello Nick. Nate bloccò i movimenti di Sam con il ghiaccio e insieme lo trascinarono alla polizia.

Da questo combattimento avevano capito che dovevano stare molto attenti a chi voleva distruggerli e ne avevano anche guadagnato un martello apparentemente capace di distruggere le gemme.

Tornati a casa tardissimo andarono tutti dritti a letto. Nick il giorno dopo raccontò che sua sorella non aveva mai smesso di piangere.

AUTORI DEL ROMANZO A PUNTATE "LE GEMME":

Nathan, Jacopo, Alessio

CON L'AIUTO DI:

Maya (scuola elementare Guido Gozzano)

EDITING:

Paolo Boassa



# I.C. PIER GIORGIO FRASSATI

## Giornalino scolastico



SCANSIONA I  
QR CODE E SCOPRI I  
GIOCHI INTERATTIVI



LABIRINTO PILOTINO

di Antonio Spatafora, Maria Martinov, Laryus Potocean

Il giocatore (Pilotino) ha a disposizione 25 secondi per completare i due livelli (mondoErba e spiaggia di Berlusconi).

Deve cercare di non toccare Fiammino e i muri del labirinto, altrimenti perde la partita.

Una volta completati i due livelli si scrive la propria classe e si controlla se il proprio punteggio è il più alto.

A fine gennaio la classe con il punteggio maggiore avrà un premio.

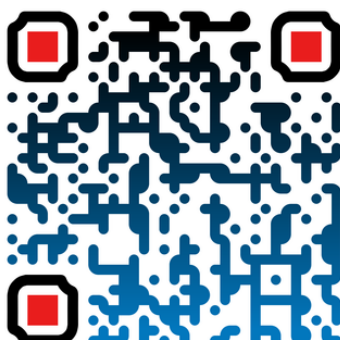
STYLLI



di Emanuele Bodnarescu

Traduttore universale!

ACCHIAPPA IL PALLONCINO

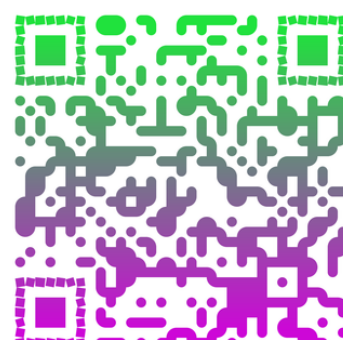


di Lola Mondino, Rosano Samuele,  
Impuscatu Christian

Un riccio passeggia facendo esplodere i palloncini che cadono dall'alto.

Il riccio si sposta seguendo il cursore.

OROLOGIO ANTOSPA



di Antonio Spatafora

Simpatico orologio personalizzato con i personaggi di Antonio Spatafora

CODING E GIOCHI INTERATTIVI A CURA DEGLI STUDENTI DEL CORSO DI ROBOTICA

## LA REDAZIONE

ALESSIO, DENISA, DIEGO, FERDIA, GAIA, JACOPO, MARIANA, MICHELLE,  
NATHAN, NICOLAS, VIOLA

GUIDANO IL PROGETTO DEL GIORNALINO DELLA SCUOLA  
GIORGIA MARTIGNANO E MARGHERITA RIZZO - MINOLLO APS

